

MERT KATALIOĞLU

FULL STACK YAZILIM GELİŞTİRİCİ

Gebze / Kocaeli | 0539 445 0661 | mertkatalioglu@hotmail.com | github.com/mertkatalioglu

Web: mertkatalioglu.com | LinkedIn: linkedin.com/in/mert-katalioglu-63113225b

PROFESYONEL ÖZET

Web, mobil ve masaüstü platformlarında üretim ortamına alınmış ürünler geliştiren Full Stack Yazılım Geliştirici. Laravel/PHP ve Node.js tabanlı backend sistemleri, RESTful API geliştirme, MySQL veritabanı tasarımı, gerçek zamanlı Socket.IO/WebSocket iletişimi, Docker tabanlı kurulumlar ve Linux/VPS dağıtımları üzerine deneyim sahibidir. Halihazırda gerçek bir işletmede pilot olarak kullanılan OdakPOS restoran otomasyon platformunu geliştirmekte; aynı zamanda Bilgisayar Mühendisliği yüksek lisansında yapay zekâ destekli kriptanaliz üzerine tez çalışmasını sürdürmektedir.

TEKNİK YETKİNLİKLER

Programlama Dilleri: PHP, Python, JavaScript, TypeScript, Swift, SQL, C#, HTML5, CSS3

Backend ve API: Laravel, PHP, Node.js, Express.js, RESTful API, AJAX, kimlik doğrulama, yetkilendirme, oturum yönetimi

Gerçek Zamanlı Sistemler: Socket.IO, WebSocket, istemci-sunucu mimarisi, çoklu cihaz senkronizasyonu

Veritabanı: MySQL, ilişkisel veri modelleme, şema tasarımı, SQL sorgulama

DevOps ve Altyapı: Docker, Docker Compose, Linux, Ubuntu, Nginx, Git, GitHub, SSH, VPS/VDS dağıtımı, deployment, loglama

Yapay Zekâ ve Veri: TensorFlow, Keras, PyTorch, scikit-learn, OpenCV, NumPy, Pandas

ÖNE ÇIKAN PROJELER

OdakPOS - Restoran Otomasyon Platformu | Kurucu Geliştirici

2026 - Devam Ediyor

- Restoranların masa, adisyon, ürün, ödeme ve müşteri süreçlerini tek sistemde yöneten; telefon, tablet ve bilgisayardan kullanılabilen ticari otomasyon platformunu uçtan uca geliştirdi.
- İşletme verilerinin merkezî sunucuda tutulmadığı, yerel ana bilgisayar üzerinde çalışan ve internet kesintilerinde operasyonun devam etmesini hedefleyen local-first mimariyi tasarladı.
- Laravel, PHP, MySQL, Docker Compose ve Nginx kullanarak sunucu, istemci ve lisans altyapılarını geliştirdi; uygulamayı gerçek bir işletmede pilot kurulumla aldı.
- İşletme bazlı modül yönetimi, rol/yetki yapısı, lisans süresi kontrolü, masa-adisyon akışı ve çoklu cihaz kullanım senaryolarını uyguladı.
- OdakAgent üzerinden Caller ID, POS cihazı, fiş/barkod yazıcısı gibi yerel donanımların keşfi ve entegrasyonu için genişletilebilir bir yardımcı servis mimarisi oluşturdu.

ChaosPen - Çapraz Platform Çok Oyunculu Çizim Oyunu | Bağımsız Proje

Kasım 2025 - Şubat 2026

- iOS, Android ve PC kullanıcılarının aynı oturumda oynayabildiği gerçek zamanlı çok oyunculu çizim oyununu geliştirdi ve yayımladı.
- Node.js ve Socket.IO ile oda yönetimi, oyun durumu senkronizasyonu ve düşük gecikmeli istemci-sunucu iletişimini kurdu.
- HTML, CSS ve JavaScript tabanlı web istemcisini geliştirdi; özel Audio Manager ile oyun içi ses akışlarını yönetti ve sistemi kendi VPS/VDS ortamında barındırdı.

MenaGaming Admin - iOS Yönetim Uygulaması | Apple App Store Yayını

Kasım 2025 - Ocak 2026

- Swift ile sipariş yönetimi, otomasyon loglarının izlenmesi ve müşteri iletişimi süreçlerini destekleyen iOS yönetim uygulamasını geliştirerek App Store'da yayımladı.
- Node.js ve Electron tabanlı destek servisleriyle entegre çalışan operasyonel iş akışları ve yönetim araçları geliştirdi.

Yapay Zekâ Uygulamaları ile Kriptanaliz | Yüksek Lisans Tez Projesi

Nisan 2025 - Devam Ediyor

- Klasik ve modern şifreleme yapılarının sinir ağlarıyla analiz edilmesine yönelik veri üretimi, model eğitimi ve karşılaştırmalı değerlendirme süreçleri tasarladı.
- LSTM/RNN, CNN, Transformer encoder ve çok katmanlı sinir ağı mimarilerini TensorFlow/Keras ile uyguladı; DES üzerinde sabit anahtarlı çözme ve indirgenmiş turlu nöral ayırt edici deneyleri yürüttü.

İŞ DENEYİMİ

Yazılım Uzmanı / Freelance Geliştirici | İstanbul

Nisan 2020 – Devam Ediyor

- Gereksinim analizinden canlıya alma ve teslim süreçlerine kadar HTML, CSS, JavaScript, AJAX, PHP ve SQL kullanarak 10'dan fazla müşteri web sitesi ve yönetim paneli geliştirdi.
- Güvenli kimlik doğrulama, oturum yönetimi, raporlama ve operasyonel otomasyon ihtiyaçları için özel yazılım çözümleri üretti.
- Veri girişi, raporlama ve bildirim gibi tekrarlayan süreçleri azaltmak amacıyla Python ve JavaScript ile 5'ten fazla otomasyon botu geliştirdi.

IT Satış Danışmanı | MediaMarkt, Konya

Aralık 2024 - Nisan 2025

- OEM sistemler, bilgisayar bileşenleri, çevre birimleri, monitör, kamera ve notebook ürünlerinde ihtiyaç analizi yaparak uygun teknik konfigürasyonlar önerdi.
- Dönüşüm, ek satış, iade ve müşteri memnuniyeti KPI'larını izledi; kampanya ve hedeflere göre günlük/haftalık aksiyon aldı.

BT Stajyeri | TNC Group, İstanbul

Nisan 2025 - Mayıs 2025

- Python, ileri seviye Excel, AutoCAD ve Adobe Photoshop temellerini kapsayan bir aylık uygulamalı eğitim programını tamamladı.
- Python scriptleri ve Excel analizleri kullanarak yapılandırılmış problemlere yönelik uygulama projeleri hazırladı ve sundu.

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği - Tezli Yüksek Lisans | Necmettin Erbakan Üniversitesi, Konya

Haziran 2024 - Devam Ediyor

Tez: Yapay Zekâ Uygulamaları ile Kriptanaliz

Matematik ve Bilgisayar Bilimleri - Lisans | Necmettin Erbakan Üniversitesi, Konya

Haziran 2020 - Haziran 2024

YAYINLAR VE ÜRÜN ÇIKTILARI

- OdakPOS: Gerçek işletmede pilot kullanımda olan restoran otomasyon sistemi.
- ChaosPen: Apple App Store ve Google Play'de yayımlanan çapraz platform çok oyunculu oyun.
- MenaGaming Admin: Apple App Store'da yayımlanan Swift tabanlı iOS yönetim uygulaması.

EK BİLGİLER

Çalışma Alanları: Backend geliştirme, full stack web geliştirme, gerçek zamanlı sistemler, otomasyon, yapay zekâ ve ürün geliştirme